

## **ACTIVIDAD 6° BASICOS**

### **INSTRUCCIONES:**

Esta actividad es para el grupo que asiste a la sala de computación con la Profesora Alma y se debe realizar durante este periodo de suspensión de clases.

El trabajo deberá guardarlo y presentarlo la primera clase que tengamos cuando se reanuden las clases.

El objetivo del trabajo es que conozcan las partes y funcionamiento de un computador para esto deben copiar en su cuaderno la siguiente secuencia de actividades:

- 1.- Coloca el título de la guía en el cuaderno, luego copia la infografía del tamaño de una hoja completa con sus respectivas partes y píntalo.
- 2.- Copia la información que acompaña la infografía.
- 3.- Copia y contesta las preguntas del cuestionario apoyándote de la información que se proporcionó.
- 4.- Finalmente realiza un trabajo practico de construcción de un modelo de computador con material reciclado que deberás presentar junto a las actividades de tu cuaderno.

**OBSERVA LOS SIGUIENTES VIDEOS QUE TE ENVIO PARA QUE TENGAS EJEMPLOS DE COMO CONFECCIONARLO TU PUEDES OCUPAR TU CREATIVIDAD Y HACERLO COMO TU CREAS QUE TE QUEDARA MEJOR.**

## El Monitor

Es una parte de la computadora que te permite visualizar todos los procesos, cambios y modificación que realices a tus trabajos que provienen del CPU, hasta la posibilidad de observar videos, realizar dibujos y muchos más.



### Botones de control

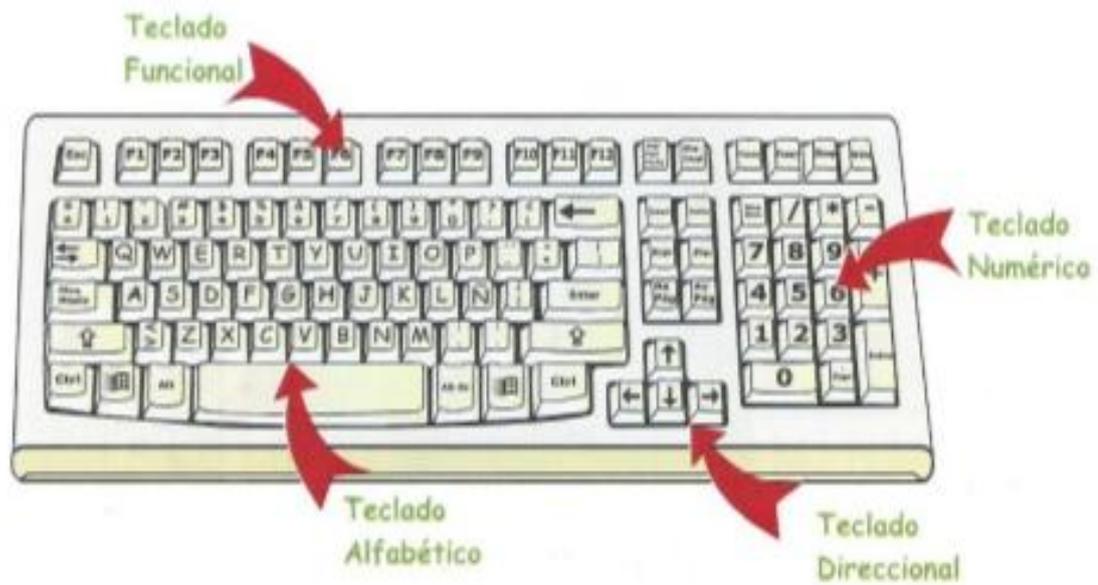
Te permite darle brillo, contraste y reducir o ampliar la pantalla.

### El Botón (switch)

Te permite darle brillo, contraste y reducir o ampliar la pantalla.

## El Teclado:

Es un dispositivo que contiene teclas alfanuméricas y funcionales, las cuales te permiten ingresar datos a la computadora, también hay teclas que al ser combinadas te permiten hacer modificaciones a tus textos.

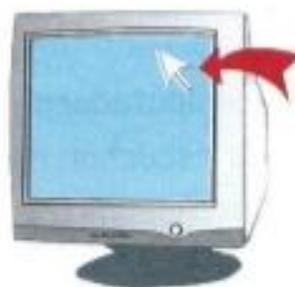
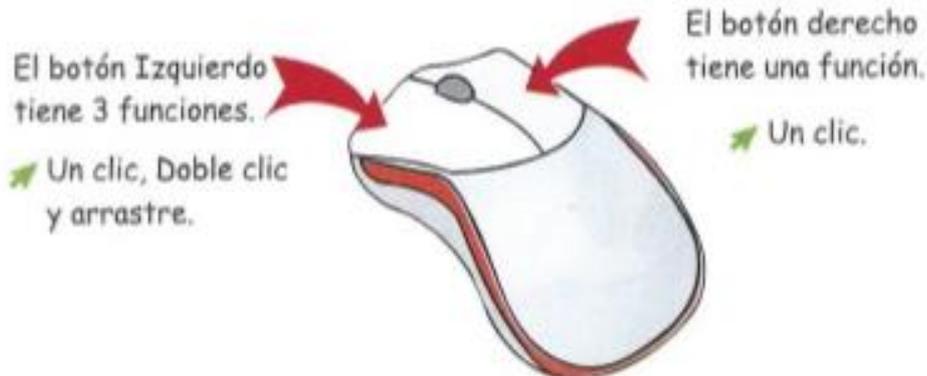


## Las Teclas Principales:

- Teclado Alfabético:** Te permite ingresar textos conformados por las letras del abecedario.
- Teclado Numéricos:** Te permite ingresar números y hacer cálculos con los operadores matemáticos.
- Teclado Funcional:** Cada tecla funcional tiene una función específica que te permite realizar una acción. Por ejemplo la tecla  te permite activar la barra de menú.
- Teclado Direccional:** Te permite desplazarte por diferentes lugares de la pantalla.

## El Mouse: Función de los Botones.

El Mouse posee dos botones y una rueda pequeña los cuales te ayudan a realizar diversas tareas.



## Funciones

- Clic:** Es pulsar una sola vez el botón izquierdo.  
Permite seleccionar objetos, tales como: Iconos, carpetas, archivos.
- Doble Clic:** Es pulsar dos veces seguidas el botón izquierdo.  
Permite abrir un programa, carpeta, archivo.
- Arrastre:** Es dejar presionado el botón izquierdo mientras arrastro el Mouse.  
Permite desplazar objetos como: Iconos, Ventanas, etc.
- Clic al botón derecho:** Es pulsar una sola vez el botón derecho.  
Permite activar un menú contextual que nos muestra una lista de opciones.



# La Computadora

## Bloque 2

1. ¿Para qué se utiliza el monitor y que puedes ver en él?

---

---

2. ¿Qué es el teclado?, ¿todos son iguales?

---

---

3. Une con una línea las teclas principales con sus respectivas acciones.

- |                     |   |   |                              |
|---------------------|---|---|------------------------------|
| Teclado Funcional   | • | • | Te permite ingresar textos.  |
| Teclado Numérico    | • | • | Te permite desplazarte.      |
| Teclado Alfabético  | • | • | Te permite abrir ventanas.   |
| Teclado Direccional | • | • | Te permite ingresar números. |

4. Completa las oraciones:

- a) Hacer un clic te permite \_\_\_\_\_
- b) Hacer clic al botón derecho te permite \_\_\_\_\_
- c) Hacer arrastre te permite \_\_\_\_\_
- d) Hacer doble clic te permite \_\_\_\_\_
- e) El botón derecho tiene \_\_\_\_\_ opción.
- f) El botón izquierdo tiene \_\_\_\_\_ opciones.

